C8: Digital Technology, Innovation, and Education

Long Paper				
No.	Author(s)	Paper Title		
14	Yin Ouyang	The Impacts of One-to-one Technology		
		Enhanced Learning on Elementary Students'		
		Concentration and Learning Achievement of		
		Mandarin		
84	淑霞 赵 and 永霞 时	浅析我国翻转课堂研究现状一以《电化教		
		育研究》和《中国电化教育》为例		
108	若瑜 黄 and 立杰 張	認知風格於預測、模擬、觀察、解釋科學		
		探究活動表現之影響		
116	Hsiao-Chi Huang and Chiung-Hui	The Effect of Digital Game Programming on		
	Chiu	the Problem-Solving Skills of Elementary		
		School Students		
135	Chung-Chi Liu, Chang-Yen Liao,	應用自我調整打字策略遊戲以提升學生的		
	Wan-Chen Chang and Tak-Wai	自主學習成效		
	Chan			
179	津丽 宣, Ying Zhou and 志玲 牛	探究中学生过度使用手机与学习效率关系		
		的研究		
184	Chang-Yen Liao	行動化「親師方舟」App的設計與評估		
193	Zong-Han Yu, Ruo-Qi Yuan,	以穿戴式腦波偵測設備提供即時適性化激		
	Sheng-Wen Hsieh and Nian-Shing	勵策略對學習成效之影響		
	Chen			
215	Ma Chao and Ying Zhou	知识逻辑结构图在《C语言》期末总复习		
		课中的应用与实践		
233	Shao-Jui Hung and Shwu-Ching	視覺化古典文學對於國中生學習影響之先		
	Young	導研究 A Pilot Study of Understanding		
		Effects on Visualized Classical Literature		
		for Junior High School Students		
249	年亨 鄭, 長彦 廖, 菀真 張, 建勳	一對一數位學校下親師平台的家長線上使		
	賴 and 德懷 陳	用行為模式之研究		
288	Chang Liu, Jinyuan Jia, Yibo Ge,	基于 Web3D 的黃洋界戰役情境虛擬在綫		
	Fengting Yan and Ning Xie	教學平臺		
301	Cheng-Ying Yang, Tsai-Yuan Chung	網路社群成癮大學生之人格特質初探		
	Chung and Ah-Fur Lai			
	Short	Paper		
No.	Author(s)	Paper Title		
4	Yu Jen Hu	Zentangle Drawing Techniques Implies		
		Mathematical Teaching Connotation		
5	Tsung-Muh Chen and Pei-Yu Ho	Piloting Small-Group Online English		
		Tutoring with Interactive Pedagogy		

	I	
11	Yi Chen Hsu, Yu Qiao Lu, Xuan Yu	The Study of Using Augmented Reality in
	Yeh, Ping Lin Fan and Pai Shan Pa	Children's Learn Shape and Color
		Capability by Learning Effectiveness
42	Haiyun Cai	The Reflections and Suggestions for Our
		Country's STEM Curriculum Construction
43	Yih-Jiun Lee, Yi-Chen Hsu,	即時交通事件回報系統對駕駛者主觀負荷
	Jen-Chih Lin and Yu-Wei Su	之分析
59	Zhang Yun	STEM 教育和科学课程的融合与创新
85	中健 陈 and 永霞 时	基于项目学习的创客教育社区设计研究
86	国杜 and 永霞 时	3D 打印技术在教育领域的应用分析
100	Qian Wang	基于 CHC 理论模型的教育游戏改善数学
		学习困难儿童的学习效果
114	顯勝 蕭, 政翰 陳, 奕維 林 and	運用 6E 模式發展在 Makerspace 環境中的
	建佑 林	STEM 教學活動之研究
138	Shang-Hung Wu, Iwen Huang and	行動化飲食管理系統的開發與應用
	Li-Hao Chen	
145	秉權 彭 and 博凱 曹	教師的投入:用 GIS 標示平台延壽的關鍵
		因素 Teachers' Commitment: Mapping a
		Critical Factor for the Life Extension of a
		Platform with GIS
169	朱珊珊 朱珊珊, 仲娇娇 仲娇娇	中学生校外使用计算机的跨国比较研究
	and 郭威 郭威	
180	Magdalena Mo Ching Mok, Sze	粵劇生行身段要訣:電腦化自動評估與學
	Ming Lam, Zhi-Yung Liu, Bo Wah	習系統
	Leung, Bor-Chen Kuo, Kit Ying Tao	
	and Ka Wing Kwok	
200	曉璿 王, 育梅 王, 祐瑄 張, 佳欣	親子共用 APP 輔助兒童音感學習效益之
	林 and 典瑩 陳	研究
203	Wang Ching Hua, Hong Huang-Yao	知識翻新教學融入國語文課程對國小四年
	and Lin Hsien-Ta	級想法的影響 Effects of knowledge
		building on elementary school students'
		understanding of the ideas
218	明恩 江, 宣惠 陳, 南岑 劉, 依帆	不同網路平台中不同認知風格學生之行為
	蔡 and 庭嘉 許	分析
244	Chia-Chi Yeh and Sherry Chen	The Effects of Cognitive Styles on the Use
		of Hints in an Online Test
248	Weizhen Cao, Li Zhang and Lu Qi	A comparative study of printed material and
		web learning Impact
250	漢欽 劉, 馨媛 陳 and 禎云 曹	Exploring The Effect of Visual Cues on
		Learners' Learning Outcome and Cognitive
	1	

		Process in Multimedia Learning
		Environments
255	Ah-Fur Lai and Huang Chi	Promoting the Programing Learning
		Attitude Of Senior High school Students
		using Visualized Greenfoot Environment
279	Wen-Chien Lin and Yu-Chen Hsu	具不同依附類型特質者使用社群軟體經營
		戀愛關係之偏好與習慣 The preference of
		social media by different attachment styles
		for managing romantic relation
280	Alan Chen, Jing Chen and Zhaoyang	搜题软件在高中学生群体中的使用现状及
	Zhou	发展对策
	Pos	ter
No.	Author(s)	Paper Title
13	士元 王, 一珍 許, 仁智 林 and	運用關聯規則探討 3C 產品使用控管對學
	碧玲 高	童自我控制與網路成癮的影響一以台灣
		台北市某國小為例
34	怡萱 王	探究運用擴增實境技術應用於教育之研
		究現況與方向
57	Che Jen Hsieh, Meng Hsun Chen and	以操作為主學習數學組合單元之態度成
	Chinq Jyh Li	效
68	Chen Ming-Chuan and Wang	Learning in the world-Graph and
	Hsiao-Shen	Application of function courses
69	Shang Liu	E-Learning Platform for Computer Graphics
		Experiment
75	Claudia Lam and Tszwing Chu	Use of information technology to help
		students in creating Anamorphosis art works
102	Ma Xiao	知识的"视频"表达
178	Yingying Zhang and Jingdong Liang	基于家校协同的 WEB 教学支持系统的设
		计与实现
242	Tsung-Yen Chuang and Teng Yi	Apply design thinking theory and
	Huang	meta-cognitive strategies to improve CAD
		users' capacity
243	Shihchieh Huang	行動電子聯絡簿之校園應用 Application of
		Mobile Contact Book in Campus
254	Zhaoyang Zhou, Jing Chen, Tian Qiu	创客教育环境下的教学模式——以"智能
	and Ying Li	台灯"课程为例
274	Yung-Chun Lu, Shyh-Kang Jeng and	Exploration of computational thinking with
	Greg Lee	studies on K5 students learning
		programming
296	Xuanming Chen	Developing a game-based competitive
		learning system to raise junior high school

	students learning motivation and learning
	achievements in mathematics