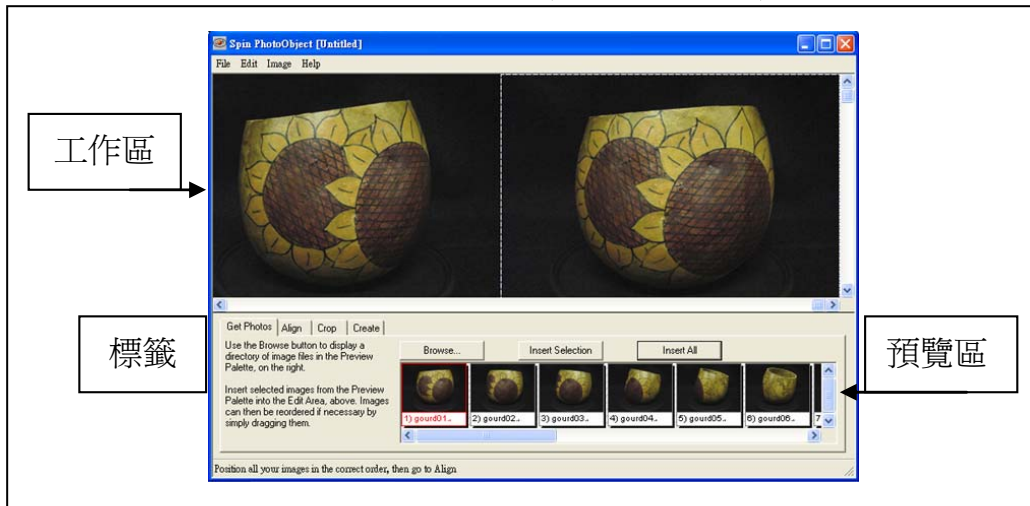


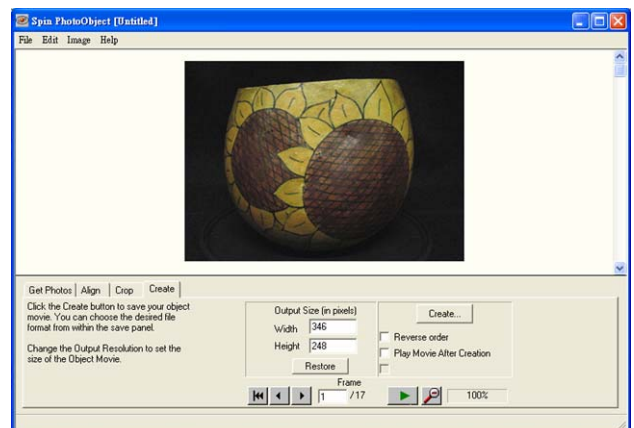
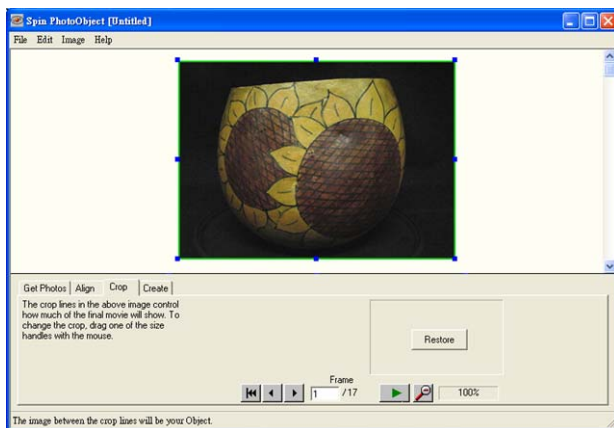
製作三維旋轉體相片

1. 把數碼相機安裝在腳架上，以固定設定和角度拍攝，而需要製作的物件則每次以相同角度旋轉(約 10° 至 20°；可用旋轉盤)。相片存放資料夾內。
2. 在程式集中”Tech4Learning”資料夾內，選取”SimplyVR”資料夾內的”Spin PhotoObject”軟件。
3. 使用 Spin PhotoObject 軟件的主要步驟：

- (i) 在”Get Photos”標籤中，選取”Browse...”按鈕後，開啟相片儲存的資料夾內。相片會在預覽出現。如果需要目錄中所有圖片，選 **Insert All**，否則選定所需文件後選。



- (ii) 在”Align”標籤中，觀察每一張圖片的位置，使之盡量重合。關鍵是每一張圖片的尺寸大小(長和寬)必須一致，如原圖片太大需要切割，則每一張圖片切割的位置必須完全一致。使用”Nudge Picture”按鈕可以更正相片的偏差。
- (iii) 在”Crop”標籤中，可以調整圖像範圍的大小，在此範圍內的將是最後顯示的內容。但要注意文件的大小是否適合所有相片。按下”Restore”按鈕可復原最先預設的大小。



- (iv) 最後，在”Create”標籤中，可以在”Output Size”一欄中輸入需要的輸出大小。注意選擇播放窗口的尺寸(數字越大，質素會越高，但相對檔案會越大)。輸出文檔可以是 QTVR Object Movie(mov) 格式、Quicktime(mov) 格式、Movie AVI 格式、Animated GIF 格式等等。我們選擇最常用的 QTVR mov 格式文件。
- (v) 選取”Create”按鈕，再儲存檔案。

4. 利用 QuickTime Player 播放三維旋轉體相片。另可插入網頁中，讓學生在網上觀看。